

PLANEAMIENTO DE CURSO ONLINE

Curso: Mis primeros pasos en la programación de software

Docente: Josué Barrientos

Fecha de inicio: 07 / Junio / 2021 (4 semanas / 4 clases de 3 horas/ día lunes)

Horario: 7pm a 10pm

Objetivo General: Aprender los primeros pasos en la programación de software y el desarrollo de programas informáticos.

Descripción del curso: El software y los programas informáticos los utilizamos cada día, ya sea en una computadora, un celular o inclusive un electrodoméstico. El saber programar nos permite no solo entender cómo funcionan los sistemas informáticos y cómo están hechos, también nos permite crear nuestros propios programas y sistemas. Da tus primeros pasos en la programación de software con este curso, descubre lo que hay detrás de un programa informático.

Qué aprenderás: En este curso aprenderás los conceptos básicos relacionados a la programación de software. Entenderás cómo funciona el software y crearás tu primer programa desde cero aplicando las estructuras más conocidas en la programación.

Requisitos:

- Computadora
- Internet 3 megas mínimo
- Alta Disposición

Para quién es este curso:

- Personas que desean aprender sobre programación de software.
- Personas que desean saber y entender cómo funcionan los programas de computadora.
- Personas sin conocimientos que desean dar sus primeros pasos en el desarrollo de software..

SEMANAS	TEMARIO DE CLASES	CONTENIDOS	DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES
Clase 1	Introducción	1) Qué es un programa informático 2) Cómo funciona el software 3) Qué son los lenguajes de programación 4) Qué son los paradigmas de programación 5) ¿Qué es un compilador? 6) Entorno de desarrollo	Las y los estudiantes ayudarán en la definición de diferentes conceptos y aprenderán sobre el funcionamiento del software.
Clase 2	Conceptos básicos	1) Qué es una variable 2) Qué es una función 3) Tipos de funciones 4) Tipos de datos 5) Qué es una constante 6) Qué es un bucle	Las y los estudiantes comenzarán a conocer los conceptos básicos y aprenderán los mismos con ejemplos prácticos.

Clase 3	Estructuras de control	<ol style="list-style-type: none">1) Mi primer programa2) Qué son las estructuras de control3) Cuales son las estructuras de control	Las y los estudiantes realizarán su primer programa real, y aprenderán sobre las estructuras de control más importantes en la programación.
Clase 4	Programación y listas	<ol style="list-style-type: none">1) Que es una lista2) Comportamiento de una lista3) Trabajar con listas4) Buenas prácticas	Las y los estudiantes aprenderán sobre el uso de listas y como mejorar su código de programación, además de buenas prácticas.