

PLANEAMIENTO DE CURSO ONLINE	
<b>Curso:</b> Fundamentos de las Tecnologías Web	<b>Docente:</b> Josué Barrientos
<b>Fecha de inicio:</b> 08 / Junio / 2021 (4 semanas / 4 clases de 3 horas/ día martes)	<b>Horario:</b> 7pm a 10pm
<p><b>Objetivo General:</b> Aprender los conceptos y fundamentos de las tecnologías web.</p> <p><b>Descripción del curso:</b> ¿Quieres conocer realmente cómo funciona internet? ¿Aprender los conceptos y saber cuáles tecnologías se utilizan para poder hacer funcionar internet?</p> <p>En este curso aprenderás de forma sencilla el significado y la función de los principales elementos que hacen posible la existencia de la web, poderosa herramienta sin la cual nos resultaría muy difícil imaginar la vida hoy en día. Revisaremos la web para analizar y observar su mecánica. Veremos qué papel juegan los servidores, las DNS y como es el funcionamiento de un navegador, entre otras muchas cosas.</p> <p><b>Qué aprenderás:</b></p> <p>Aprenderás cómo funciona realmente la internet, qué hay detrás de la web. Los conceptos que envuelven este tema y por supuesto aprenderás sobre herramientas y utilidades que puedes implementar en tus estudios o en tu propio negocio.</p> <p><b>Requisitos:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Computadora</li> <li>• Internet 3 megas mínimo</li> <li>• Alta Disposición</li> </ul> <p><b>Para quién es este curso:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Personas que deseen comprender el funcionamiento de la web y lo que hay detrás de la internet.</li> <li>• Estudiantes que deseen aprender sobre el funcionamiento y los conceptos de las tecnologías web.</li> <li>• Personas sin conocimientos que desean descubrir lo que hace posible el uso de la web.</li> </ul>	

SEMANAS	TEMARIO DE CLASES	CONTENIDOS	DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES
Clase 1	¿Qué es la web?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cómo funciona internet</li> <li>2. Paradigma cliente-servidor</li> <li>3. Qué es un cliente</li> <li>4. Qué es un servidor</li> <li>5. Direcciones IP</li> <li>6. Dominios</li> <li>7. Servidores DNS</li> <li>8. Protocolos</li> <li>9. Protocolo HTTP</li> <li>10. Anatomía de una URL</li> </ol>	Definición de conceptos básicos y comprensión del funcionamiento de la internet.

		<ul style="list-style-type: none"> <li>11. Cómo funcionan los navegadores</li> <li>12. Estándares web y JWC</li> <li>13. Servidores web</li> </ul>	
<b>Clase 2</b>	<b>Tecnologías Front-End</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>1. Qué es el Front End</li> <li>2. Requisitos para desarrollar front end</li> <li>3. Qué es HTML</li> <li>4. Qué es CSS</li> <li>5. Qué es javascript</li> <li>6. Qué es una librería</li> <li>7. Qué es un framework</li> </ul>	Los y las estudiantes estudiantes aprenderán qué son las tecnologías del lado del cliente.
<b>Clase 3</b>	<b>Tecnologías back-end</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>1. Qué es el backend</li> <li>2. Cómo funciona un servidor web</li> <li>3. Sistemas operativos para servidores</li> <li>4. Lenguajes backend</li> <li>5. Bases de datos, Qué son y cuáles existen</li> <li>6. Crear nuestro propio servidor</li> </ul>	Los y las estudiantes aprenderán sobre la tecnología del lado del servidor y aprenderán a crear su propio servidor.
<b>Clase 4</b>	<b>Tecnologías complementarias</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>1. Qué es una API</li> <li>2. Qué es un CMS</li> <li>3. Red de entrega de contenidos</li> <li>4. Servicios en la nube</li> <li>5. Tipos de imagen en la web</li> <li>6. Fuentes web</li> <li>7. Qué son los HSBP</li> <li>8. Preprocesadores CSS</li> </ul>	Se verán otras tecnologías y conceptos adicionales que forman parte de la web, además de poder conocer herramientas que pueden utilizar para sus propios proyectos.